

PRAVILNIK ŠKOLSKOG EKIPNOG PRVENSTVA VARAŽDINSKE ŽUPANIJE U ŠAHU

Članak 1.

U organizaciji Školskog Športskog saveza Varaždinske županije (ŠŠSVŽ) dana 18.02.2019. u Varaždinu, u Areni Varaždin održava se županijsko natjecanje u šahu, odnosno ekipno prvenstvo osnovnih škola Varaždinske županije u šahu, u kategorijama djevojčica i dječaka.

Članak 2.

Pravo nastupa imaju sve škole sa područja Varaždinske županije koje su sudjelovanje prijaveile ŠŠSVŽ-u na početku školske godine i koje na sastanku Natjecateljskog povjerenstva, koji se održava u 9:00 sati, prije natjecanja predaju original prijave čija je forma propisana od strane ŠŠSVŽ.

Natjecateljsko povjerenstvo čine voditelji prijavljenih ekipa.

Članak 3.

Ekipe čini po 4 igrača i 1 rezervni u obje kategorije.

Učenice mogu nastupati u kategoriji dječaka, ali dječaci ne mogu nastupati u kategoriji djevojčica.

Članak 4.

Pobjednici županijskog prvenstva predstavljati će Varaždinsku županiju na završnom natjecanju Državnog prvenstva u šahu školske godine 2018-2019.

Članak 5.

Na natjecanju su pravovaljane odredbe Sustava natjecanja ŠŠSVŽ 2018.-2019. i Propisnik DP RH 2018.-2019.

Članak 6.

Voditelj natjecanja je mag.cin. Ivana Putarek. Glavni sudac natjecanja je Željko Matkun, županijski šahovski sudac iz Varaždinskih Toplica. Pomoćnik glavnog suca je Predrag Križanić, klupski šahovski sudac.

Članak 7.

Svaka ekipa prije početka natjecanja mora prijaviti glavnom sucu osnovni sastav, kojim se definira redosljed igrača po pločama.

Osnovni sastav ekipe se tijekom natjecanja ne može mijenjati ili dopunjavati. Redosljed igrača u osnovnom sastavu određuje kapetan ekipe prema osobnom nahodjenju te se on mora poštovati u natjecanju.

Osnovni sastav vrijedi za cijelo natjecanje.

Ukoliko ekipa u pojedinom kolu ne nastupa u osnovnom sastavu (u sastav ekipe ulazi rezervni igrač), kapetan je obvezan sucu prije meča predati sastav ekipe za to kolo, poštujući pritom redosljed igrača po pločama iz osnovnog sastava (rezervni igrač može igrati samo na 4. ploči).

Ako ekipa nije igrala u pravilnom redosljedu, partije gube svi igrači koji su igrali na pločama suprotno prijavi osnovnog sastava.

Članak 8.

Tempo igre je 15 minuta za razmišljanje po igraču bez vremenskog dodatka za odigrani potezu u obje kategorije.

U slučaju nepravilnog poteza prva kazna je dodavanje 2 minute vremenu protivnika, a tek u ponovljenoj nepravilnosti kazna je gubitak partije.

Članak 9.

Natjecanje se održava po Švicarskom sustavu ako je broj prijavljenih ekipa paran i veći od 8, odnosno po kružnom (Berger) sistemu ako je taj broj jednak ili manji od 8. U slučaju da je broj prijavljenih ekipa manji od 4, odlukom natjecateljskog povjerenstva natjecanje se u pojedinoj kategoriji može odigrati dvokružno ili po ševening sustavu, uz promjenu tempa igranja.

Članak 10.

Konačan poredak određuje se na osnovu broja osvojenih meč bodova (računajući pobjedu u pojedinom meču kao 2 meč boda, neriješen rezultat kao 1 meč bod, izgubljeni meč kao 0 meč bodova). Ekipa koja je slobodna (švicarski sistem) zbog neparnog broja ekipa dobiva jedan meč bod.

U slučaju da dvije ili više ekipa imaju jednak broj ukupnih meč bodova, o poretku odlučuje primjena sljedećih kriterija, redom:

1. Veći broj pojedinačnih bodova (1)
2. Bolji rezultat unutar iste rezultatske skupine (14)
3. Olympiad Khanty Mansysk Sonneborn-Berger kriterij (57)
4. Bolji rezultat po pločama (15)
5. Dodatni dvokružni meč uz 3 min. i 2 sekunde dodatka po potezu

Rejting igrača (samo za švicarski sustav) određuje se prema broju bodova iz ukupnog plasmana u ukupnom poretku Pojedinačnog prvenstva učenika osnovnih škola Varaždinske županije („PUŽ“) nakon 3. turnira: bod $\times 10 + 1000$.

Članak 11.

Igračima za vrijeme natjecanja nije dozvoljeno korištenje mobilnih uređaja ili bilo kakvih elektroničkih pomagala u mjestu za igru (učionica za igru, wc, prostor za osvježanje, hodnik). U slučaju da igrač koji nastupa za ekipu koristi mobilni telefon u prostoru za igru ili mu zvoni mobilni telefon kažnjava se gubitkom partije.

Ako u prostoru za igru zvoni mobitel igraču koji u tom kolu ne nastupa za svoju ekipu, isti nema pravo nastupa za svoju ekipu u sljedećem kolu.

Članak 12.

Primjenjuju se pravila šaha FIDE za ubrzani šah, uključujući:

- Članci dodatka A.4,
- Smjernice III članak 5 – pravila za ubrzani završetak: ako igrač koji je na potezu ima manje od dvije minute on može suda reklamirati remi. Reklamaciju je moguće zasnivati na tvrdnji da protivnik ne može pobijediti na uobičajen način i/ili da protivnik ne ulaže potreban napor da bi pobijedio na uobičajeni način.

Članak 13.

Za sve što nije definirano ovim pravilnikom primjenjuju se pravila šaha FIDE i važeći pravilnici Hrvatskog šahovskog saveza za ubrzani šah.

Varaždin, 15.02.2019.

Glavni sudac natjecanja: Željko Matkun